

**RATINGER SCHACHKLUB 1950 e.V.**  
**STADIONRING 9, 40878 RATINGEN**

**Ausschreibung der Ratinger Vereinsmeisterschaft 2024**

**Modus:** Das Turnier findet (abhängig von der Anzahl der Anmeldungen) in Gruppen zu max. 8 Spielern im Rundensystem statt. Bei Gruppen < 5 TN wird doppelrundig gespielt.

**Teilnahmeberechtigung:** Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder des Ratinger Schachklub. Hinweis: Für dieses Turnier gilt die erworbene Spielberechtigung aus dem Jahr 2023, die betroffenen Spieler können die Spielberechtigung nur in diesem Jahr wahrnehmen. Tun sie dies nicht, gelten sie in dem folgenden Jahr als Neueinsteiger und werden entsprechend der dann aktuellen DWZ zugeordnet. Die Zuordnung der Neueinsteiger und Auslosung der Gruppen erfolgt in der Sitzung des SpA.

**Rundenbeginn:** 19:00 Uhr oder nach Vereinbarung früher, z.B. 18:00 Uhr - Wartezeit 60 Minuten. Die Turnierleitung möchte ausdrücklich auch Jugendlichen das Spielen ermöglichen (oder anderen Mitgliedern, die von einem früheren Beginn profitieren würden), daher sollte jeweils eine vernünftige Terminvereinbarung zu treffen sein. Ggf. kann natürlich auch Sonntags gespielt werden.

**Anmeldung:** Eine Voranmeldung per Mail an [spielleitersrk1950@gmail.com](mailto:spielleitersrk1950@gmail.com) oder ein Eintrag in die ausgehängte Liste im Schachklub ist ausdrücklich erwünscht.

**Anmeldeschluss:** Anmeldeschluss und Einteilung der Gruppen am 29.08.2024, 19:00 Uhr

**Bedenkzeit:** Fischer-Modus (DGT 3000 Programm 13, DGT 2010 „Blue Button“ Programm 19, DGT 2010 „Red Button“ Programm 21), d.h. 90 Minuten Grundbedenkzeit für 40 Züge, nach 40 Zügen und Ablauf der Grundbedenkzeit noch einmal 30 Minuten. Ab dem ersten Zug bekommen beide Spieler für jeden ausgeführten Zug jeweils eine Zeitgutschrift von 30 Sekunden pro Zug. Besonderheit ist, dass es in diesem Modus keine Zeitnotphase gibt. Daher gilt fortlaufend die Notationspflicht.

**Spielort:** Alle Partien finden im Städtischen Jugendhaus Ratingen, Stadionring 9, statt.

**Termine:** 05.09./ 19.09./ 10.10./ 31.10./ 14.11./ 28.11./ 12.12.

**Nachholtermine:** 12.09./ 26.09./ 07.11./ 21.11./ 05.12.

Die Turnierleitung behält sich vor, den Terminplan in Absprache mit dem Spielausschuss abhängig von der Gruppengröße zu ändern!

**Dwz-Auswertung:** Das Turnier wird zur Dwz-Auswertung eingereicht.

**Verlegung:** Jeder Spieler darf während des Turniers zweimal eine Verlegung beanspruchen. Gegner und Turnierleitung sind hiervon spätestens 6 Stunden vor Spielbeginn zu informieren. Darüber hinaus kann beliebig vorgespielt werden.

**Wichtig:** Die letzte Runde darf nicht verlegt werden! Alle verlegten Partien **müssen** vor der letzten Runde gespielt sein.

Nach der zweiten kampflos verlorenen Partie scheidet ein Teilnehmer aus und steht als Absteiger fest (dringende Gründe ausgenommen).

Sollte der TN zum Zeitpunkt der 2. kampflosen Partie noch keine 50% der Partien gespielt haben, so werden seine bisher gespielten Partien aus dem Turnier genommen. (Achtung: für die DWZ-Auswertung bleiben diese Partien relevant).

**Qualifikationen:** In den Gruppen A-C können Qualifikationen erreicht werden, die im folgenden Jahr zur Spielberechtigung in den Gruppen A/B eingesetzt werden (können). Gruppe A Platz 1-4 =>Q-A –Gruppe B Platz 1=> Q-A/Platz 2-3=>Q-B -Gruppe C=> Platz 1 Q-B Die weiteren angemeldeten TN werden in der Rangfolge der zum Anmeldeschluss gültigen DWZ den Gruppen zugeordnet. Der SpA entscheidet, welche Gruppenstärke für einen sportlichen Verlauf angemessen ist.

Bei Punktegleichheit entscheidet die Wertung Sonneborn-Berger. Der Sieger der Gruppe A erhält den Titel Vereinsmeister 2024. Bei Punktegleichheit an der Tabellenspitze einer Gruppe findet ein Stichkampf statt. Sind in diesen Stichkampf mehrere Spieler involviert, wird ein Rundenturnier (jeder gegen jeden) ausgetragen und die beiden punktbesten nach diesem Rundenturnier kommen in den finalen Stichkampf. Ist nach dem Rundenturnier immer noch punktgleichheit um Platz 1 und/ oder 2, wird dieser gelost. Sowohl im Rundenturnier, als auch im Stichkampf wird Schnellschach gespielt (10 Min + 5 Sec Increment). Die Farbverteilung aus dem Turnier wird getauscht. Bei einem Remis im Stichkampf wird ähnlich den Regeln des Bezirkspokals verfahren, Bedenkzeit im Tiebreak allerdings 5 Minuten + 3 Sekunden Inkrement. Nach 5 Partien wird nicht der Sieger gelost, sondern mit der sich dann ergebenden Farbverteilung eine Armageddon-Partie gespielt. Es gelten die FIDE-Regeln in Verbindung mit der aktuellen Fassung der BTO/ASpO des SBNRW.

**Ausnahme:** Das Mitbringen eines Mobiltelefons ist gestattet. Etwaiger Missbrauch elektronischer Hilfen zur Leistungssteigerung wird allerdings streng geahndet. Protest gegen diese Entscheidung ist schriftlich an den Spielausschuss zu richten. Der Spielausschuss entscheidet dann endgültig.

**Turnierleitung:** Die Turnierleitung hat Fabian Skoerys, Email: [fabi.skoerys@gmail.com](mailto:fabi.skoerys@gmail.com), Mobil: 0157-37253422

**Preisgeld:** Die Sieger der Gruppen erhalten 50€, die Zweitplatzierten 30€, die Drittplatzierten 20 € und die Vierplatzierten 10€.